

<p style="text-align: center;">Programme de formation : «Faire jouer des personnes âgées »</p>
--

Public : professionnels travaillant auprès de personnes âgées. animateurs, éducateurs, ergothérapeutes, infirmiers, ... ayant déjà des notions d'animation du jeu.

Capacité : maximum 20 stagiaires

Durée : 1 journée de 6h

Objectifs généraux :

- Prendre conscience de la richesse des « jeux en boîte* » par rapport aux personnes âgées.
- Savoir transmettre le plaisir simple de jouer
- Utiliser le jeu en boîte comme support de « travail » dans l'accompagnement de la personne
- Savoir trouver et choisir des jeux adaptés aux personnes âgées

Programme de la journée (*s'adaptera sensiblement en fonction des demandes des stagiaires*).

1. Point sur les connaissances et intérêt des stagiaires pour le jeu de société, présentation de la formation, Echanges sur les pratiques du jeu de chacun.

2. DECOUVERTE D'UN PANEL DE JEUX ADAPTES AUX PERSONNES AGEES et ANIMATION

- atelier :

- Découverte par la pratique d'un choix de jeux adaptés, permettant en particulier de pratiquer la mémoire, la dextérité et l'adresse.
- Rôle et place de l'animateur dans l'animation.

- apports thématiques et débat :

- Construire un projet incluant le jeu : rencontres intergénérationnelles, correspondances avec d'autres groupes de joueurs, voyages ludiques (rencontres, tournois, festivals, musées du jeu...), événement culturel, valorisation des compétences du public pour fabriquer des jeux...

3. LE JEU EN BOITE, UN SUPPORT COGNITIF, PSYCHOMOTEUR ET SOCIAL ADAPTE A UN PUBLIC DE PERSONNES AGEES

- apports thématiques et débat :

- Rompre l'isolement, développer les relations humaines au travers du jeu.
- Mobiliser et exercer la mémoire, la réactivité, la dextérité et l'adresse au travers du jeu.

- Personnes âgées dépendantes / personnes âgées actives : comment choisir des jeux adaptés à ces publics et où se fournir : jeux de société modernes, jeux d'antan, jeux d'adresse, jeux traditionnels du monde.

4. Bilan de la journée de formation.

** jeux en boîte : tous les jeux ayant un matériel déterminé par les créateurs des jeux et vendus la plupart du temps « en boîte ».*